

# ATELIER PROGRAMMATION JOYSTICKS

par Michel Junac (FAVMJ)



Nous utiliserons l'ensemble Manette des Gaz-Joystick : "SAITEK X52" car utilisé par un majorité de Simmers. Nos "Ackers Barns" sont également équipés de ces manettes. Le branchement sur PC se fait par port USB. Flight Simulator reconnaît automatiquement les principales affectations de certaines commandes Axes et Boutons. Cependant pour rendre le vol plus réaliste cet équipement facilite l'accès aux commandes par rapport à l'utilisation du clavier "AZERTY"...Pour une meilleure "immersion" dans le vol je vous recommande de compléter cet équipement par un palonnier et par une roulette de trim : VOIR IN FINE

Il convient tout d'abord d'installer les "Pilotes Saitek", notamment le programme SST, qui correspondent au modèle utilisé. Pour le X52 vous les trouverez à cette adresse :

<http://www.saitek.com/fr/down/drivers.php>

Une fois les pilotes installés :

Vérifier dans la barre des tâches du PC que les joysticks installés figurent dans le

tableau des icônes cachées. Cliquez en bas à droite dans la barre des tâches pour faire apparaître les icônes (figure 1), puis cliquez sur "personnaliser

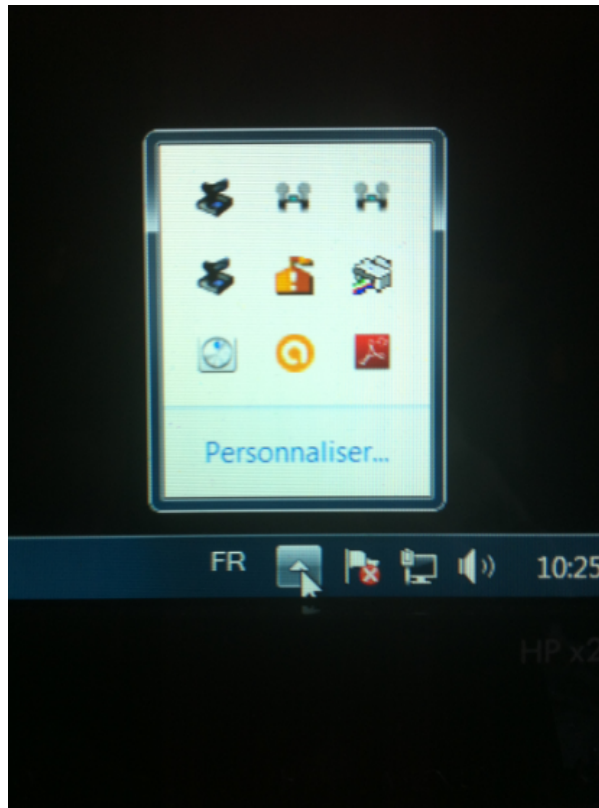


Figure 1

Lancer FSX, Fenêtre d'accueil à gauche choisir "Paramètres" (figure 2), et dans l'encart à droite l'onglet "réalisme". (figure 3).



Figure 2

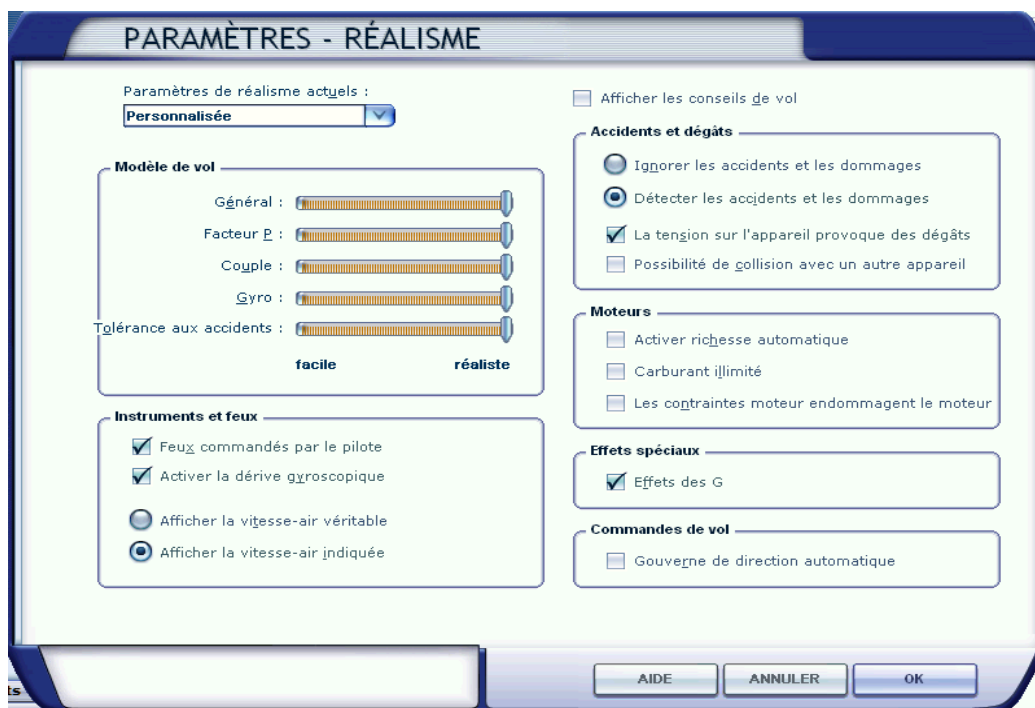


Figure 3

Personnellement je préconise au préalable les réglages ci-dessus, si vous voulez vous rapprocher du vol réaliste. En effet, si vous vous présentez dans un aéroclub pour apprendre à piloter, l'avion sera configuré d'une manière réaliste et vous ne pourrez pas demander que l'on modifie ces réglages...

Cliquer sur OK pour revenir à la fenêtre "Paramètres", choisir : "Commandes"(Figure 4)

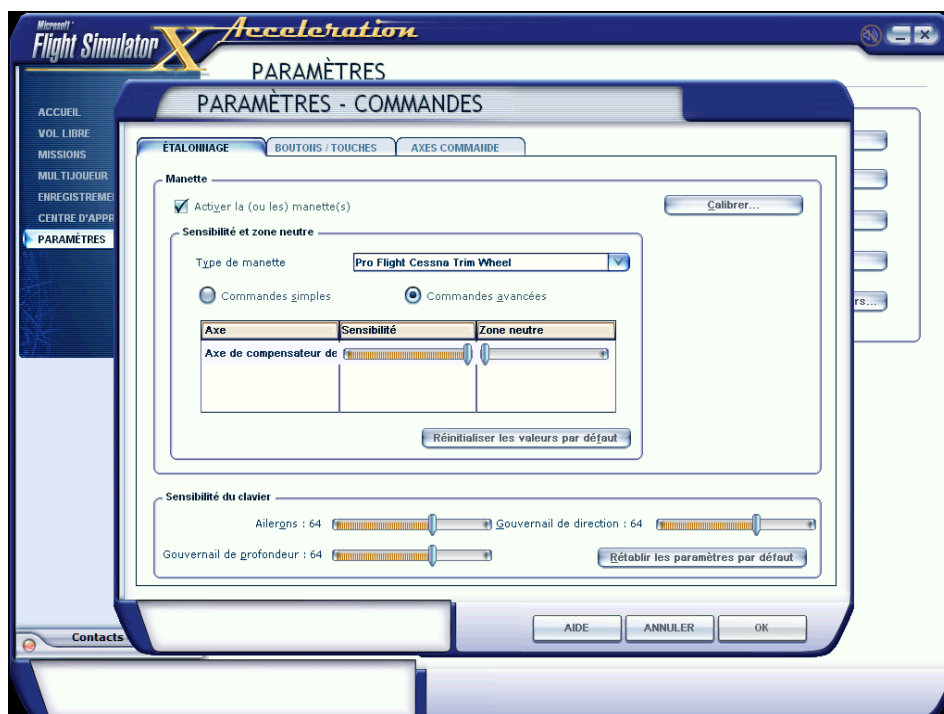


Figure 4

Onglet "Étalonnage": Vérifier que l'activation de la ou des manettes est cochée.

Choisir l'option "Calibrer" : la liste des manettes installées apparaît. (figure 5)

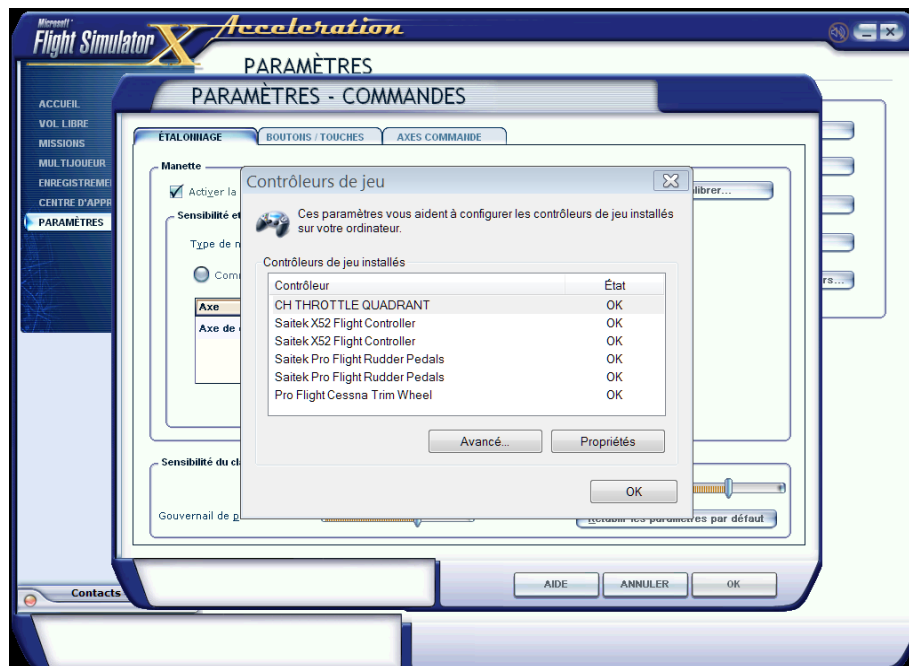


Figure 5

Sélectionner la manette à calibrer et cliquer sur "Propriétés" : l'onglet "Tester" est ouvert.

En manipulant les Rotateurs ou Axes, les Touches et les Boutons de la manette sélectionnée, vous vérifiez la fonctionnalité de ceux-ci (Figure 6)

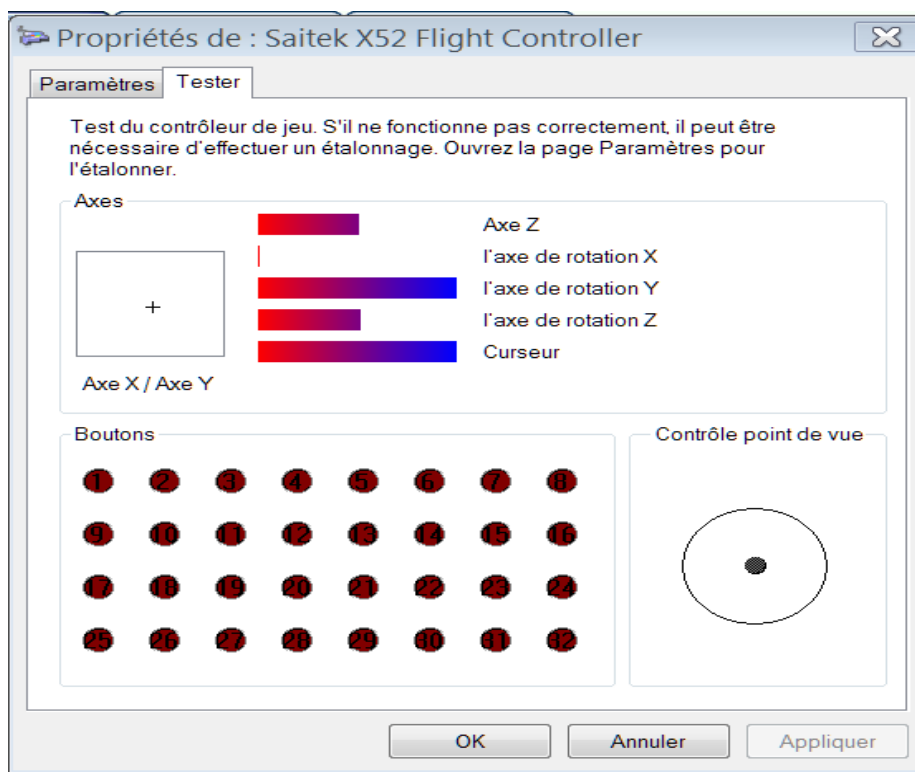


Figure 6

Passez à l'onglet "Paramètre" puis "Étalonner". Manipulez les Axes de rotation de la manette en suivant les indications de "l'Assistant Étalonnage" (Figure 7). Procéder de même pour toutes les manettes installées et reconnues. Ce calibrage permet l'utilisation des Axes au maximum et au minimum de leurs valeurs.



Figure 7

## AFFECTATION D'UNE FONCTION A UN AXE OU A UN BOUTON DU JOYSTICK

Revenir à la fenêtre "Paramètres/Commandes" pour configurer les commandes rotatives ou Axes.

Sélectionner "Axes Commandes" (figure 8), puis en dessous dans "Type de manette" choisir dans la liste des contrôleurs celui qui est à configurer (revoir la figure 5). Si vous n'avez qu'une paire (Manette Gaz + Joystick) il n'apparaîtra que "Saitek X52 Flight Controller".

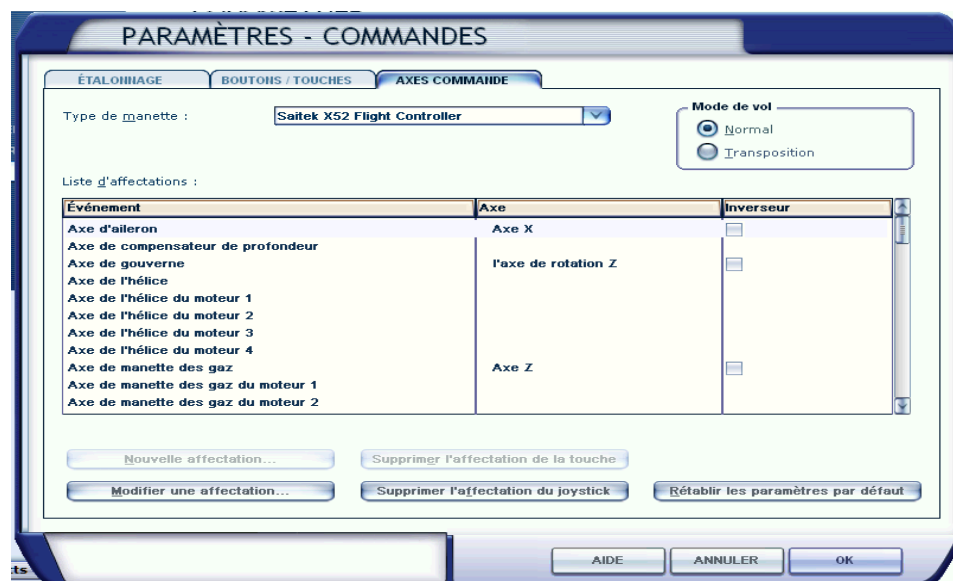


Figure 8

Pour affecter la fonction "Axe d'aileron, par exemple, cliquer dans la colonne "Evènement" à gauche, sur "Axe d'aileron" puis en bas à gauche sur "Modifier une affectation". Apparaît la fenêtre (figure 9)

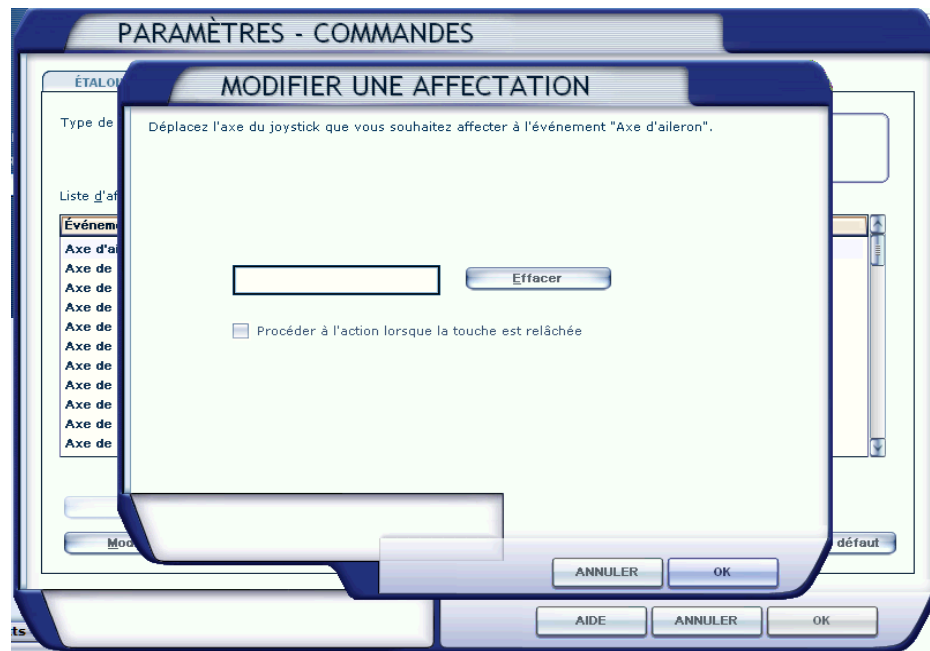


Figure 9

Activez alors votre joystick de gauche à droite, (sens de commande des ailerons). L'affectation s'inscrit dans le cadre vide, à gauche "d'effacer". Vous verrez que comme sur la figure 8, l'Axe X du joystick assurera la fonction des ailerons. En principe lorsque vous installez vos manettes les axes de vol sont configurés automatiquement aux fonctions correspondantes.(Figure 10).

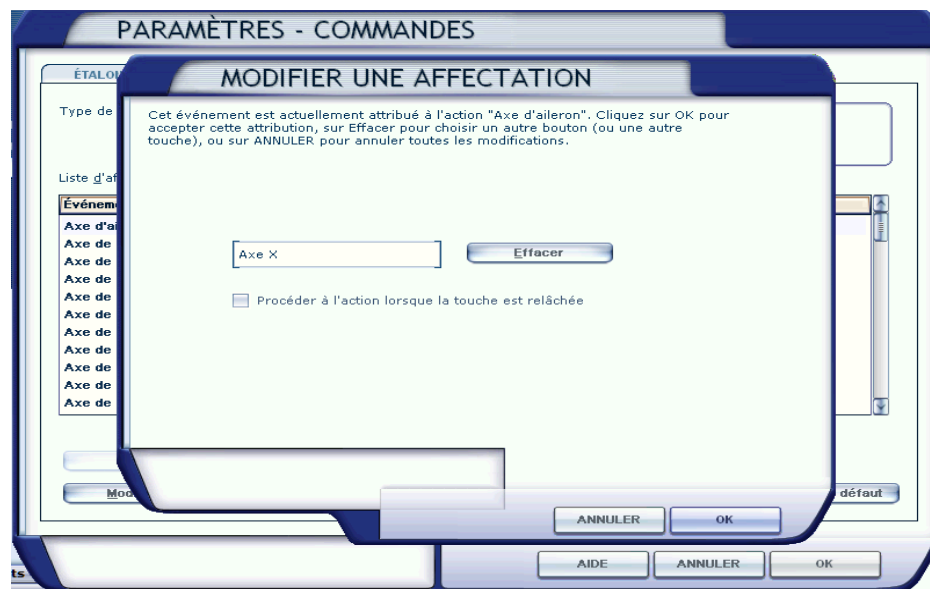


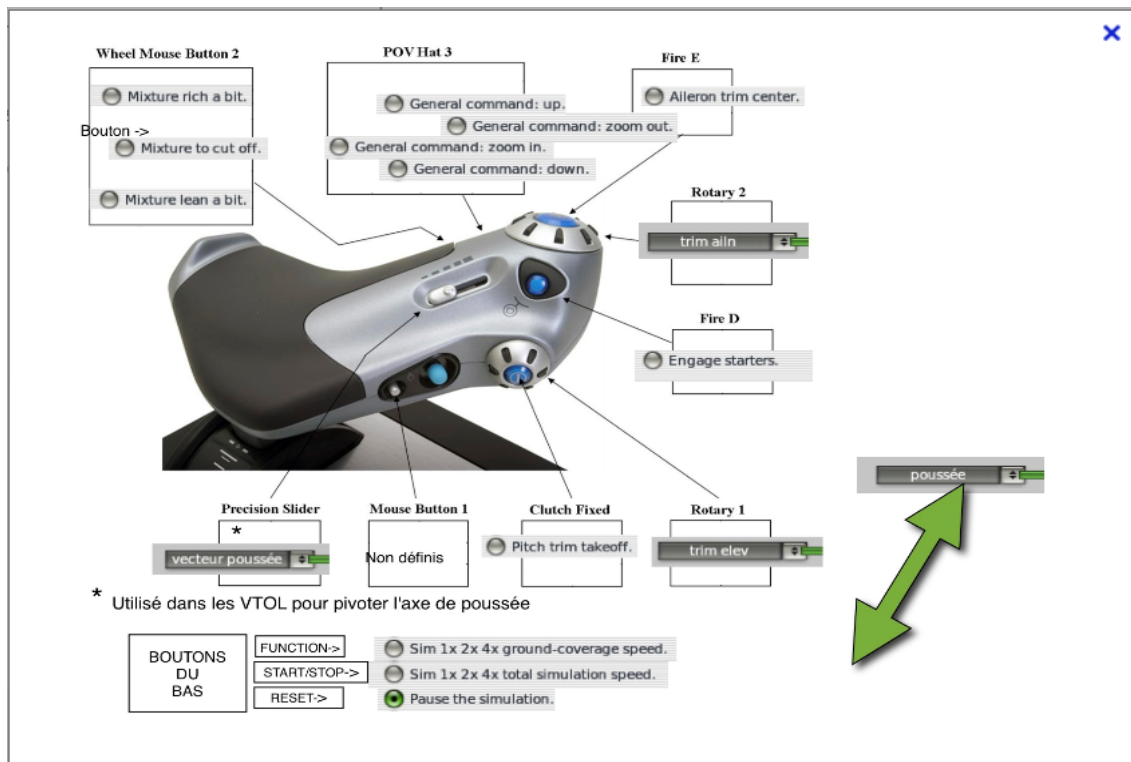
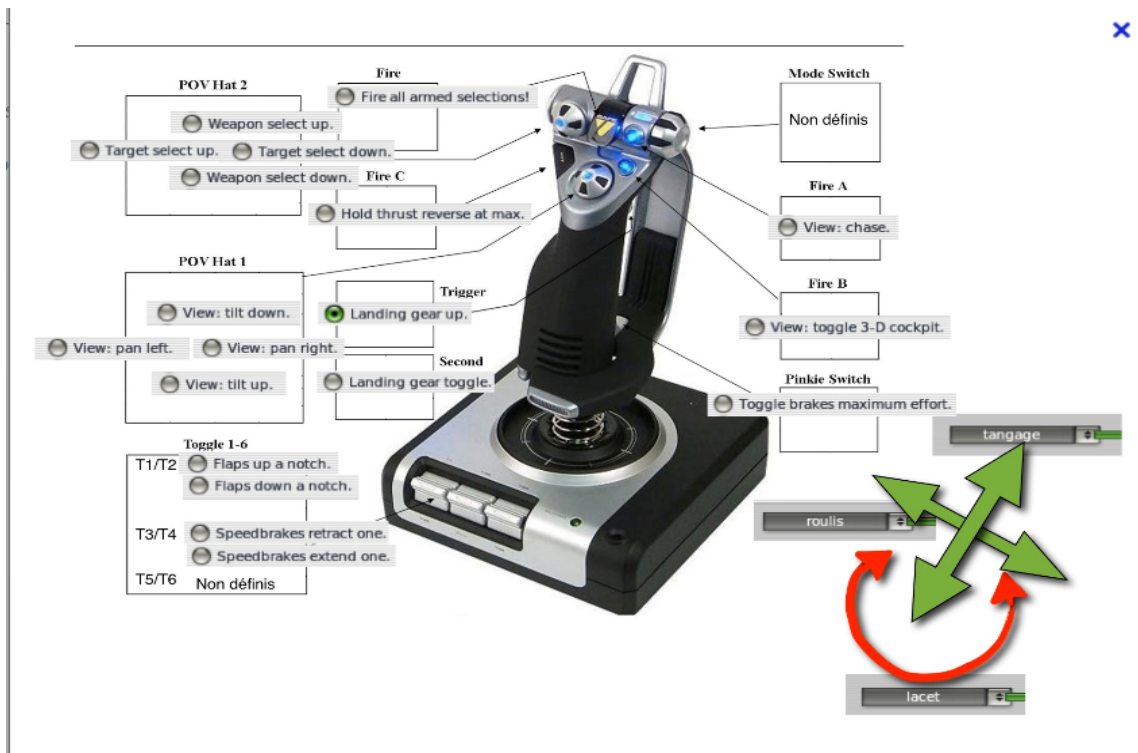
Figure 10

Cela dit, la méthode d'affectation est la même pour les "Axes" et les "Boutons" et elle s'applique de la même façon aux joysticks d'autres marques.

Pour l'affectation des fonctions aux "Boutons" la pratique des manettes Saitek m'a conduit à affecter les Contacteurs et Axes des joysticks selon un ordre préférentiel personnel, mais que

nous avons adaptés aux "Acker Barns" de façon à pouvoir utiliser ces commandes à la place des touches du clavier, ce qui me paraît conférer un peu plus de réalisme au vol. Autre avantage, lors des démos publiques, tous les simus ont les mêmes réglages!

Chacun pourra affiner ces affectations en fonction des type d'avions utilisés. Ci dessous vous pouvez observer les affectations (en anglais données par Saitek Figures 11 ). Cependant je vous conseille d'adopter les affectations que nous avons définies "Type Ackers Barns" et que JP CORBIER peut nous rappeler, (Figure 12)



Figures 11

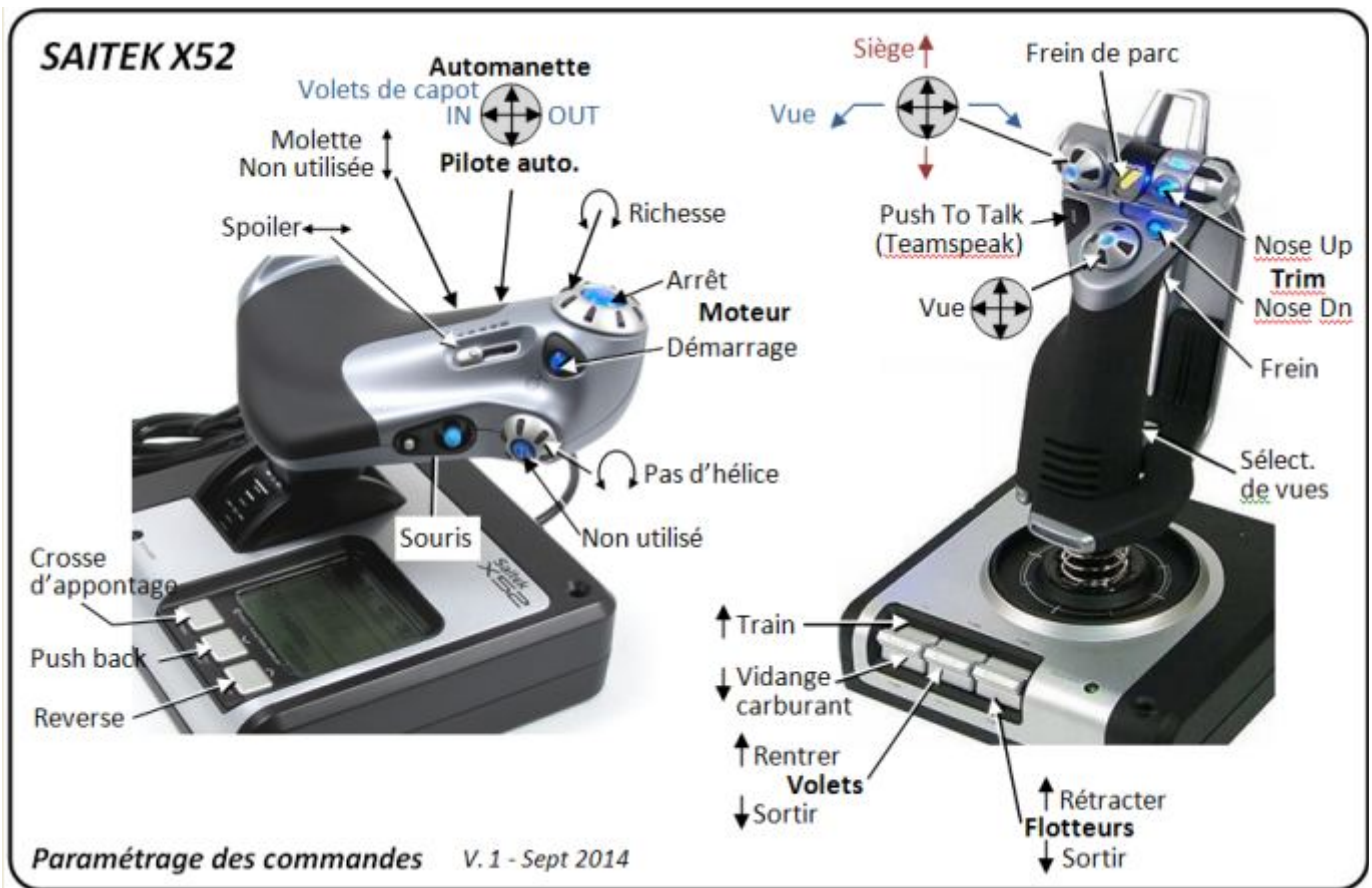


Figure 12

## AFFECTATION D'UNE TOUCHE CLAVIER A UNE COMMANDE JOYSTICK

Il peut être utile d'affecter une touche du clavier à une commande du Joystick, notamment pour activer le "Mike" radio lorsque vous communiquez en réseau avec Teamspeak. Quand vous paramétrez Teamspeak, dans les "Settings", vous choisissez une touche ou lettre du clavier pour "parler au micro de votre casque". Cette commande peut être activée à partir du Joystick. (Figure 13)

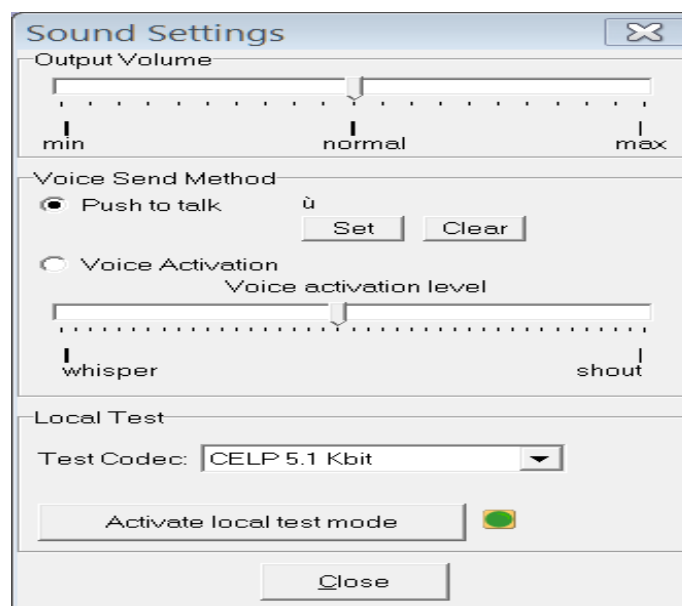


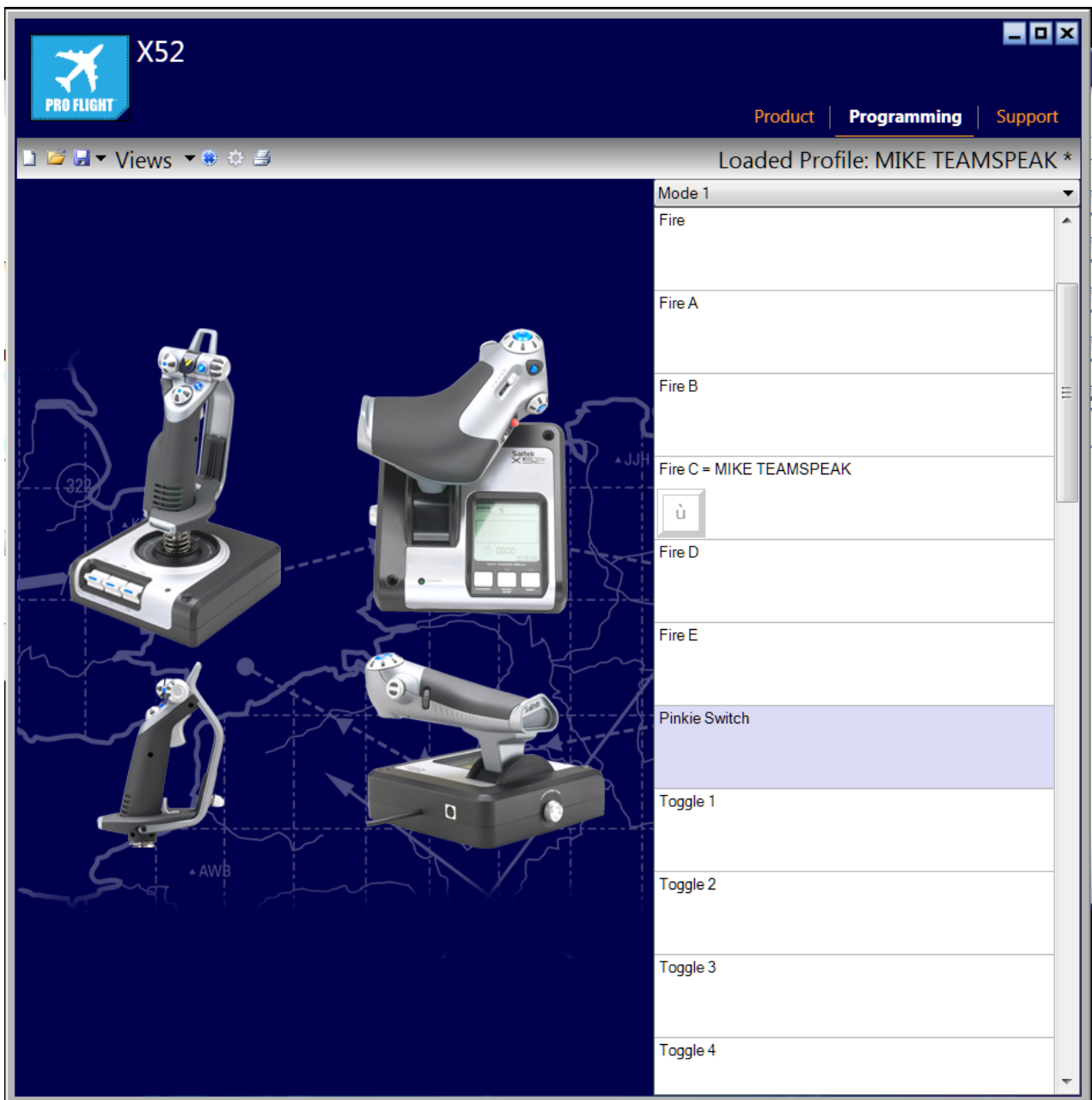
Figure 13

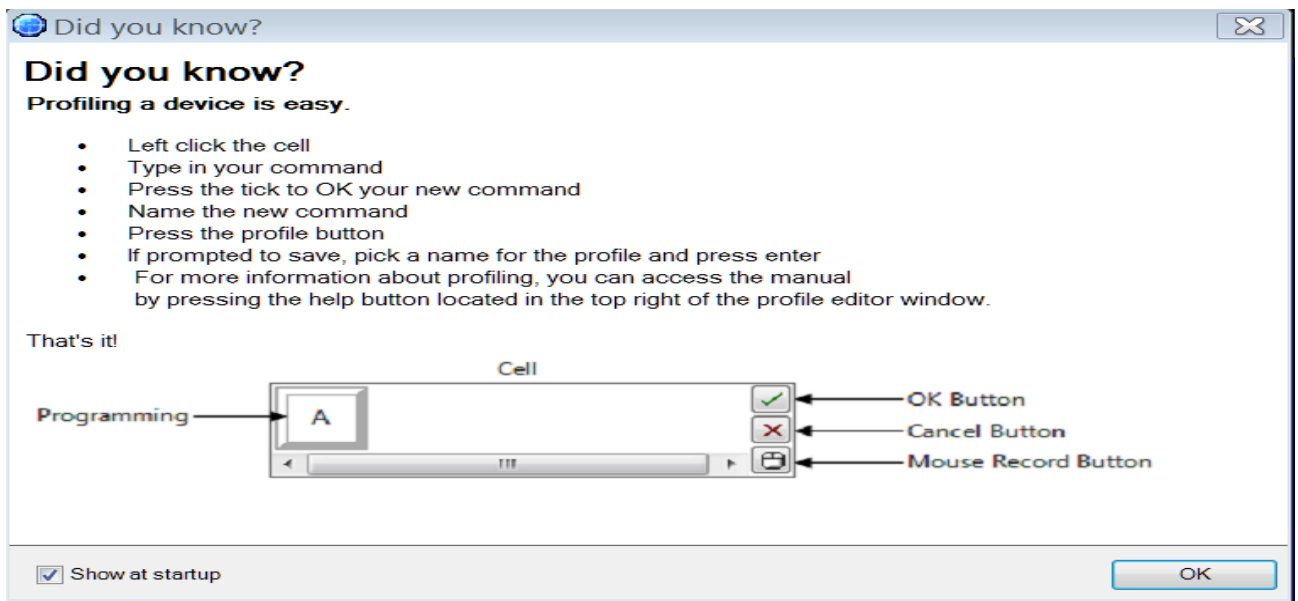


Dans la barre des tâches du bureau (en bas à droite) cliquez sur l'index qui ouvre les icônes des manettes Saitek installées sur votre PC. Une petite fenêtre rattachée aux petites icônes de la ou des Manettes reconnues. Cliquez sur la ou l'une d'elles. Je vous invite à choisir : "Editeur de Profil". L'explication de la manœuvre est donnée en Anglais, le schéma est suffisamment explicite.

Sur la fenêtre bleue, cliquez sur "Programming", dans la fenêtre "Views/Product View" qui apparaît, partie bleue à gauche, cliquez sur le bouton que vous voulez affecter à la touche du clavier. Cette commande bleuit en même temps que la "Cellule" à laquelle elle correspond. (Personnellement j'ai choisi "Fire C"). Cliquez alors dans la cellule qui a bleui, puis APPUYEZ SUR LA TOUCHE DU CLAVIER que vous utilisez pour Teamspeak. (Figures 13 et 14) Cliquez ensuite sur la "coche verte, et donnez un nom au "Profil" que vous venez de configurer. Par exemple "MIKE TEAMSPEAK", à la place du mot "Untitled" qui s'est inscrit au dessus du nom de la touche Clavier que vous avez affectée .Cliquez sur "Entrée".

Sauvegardez en cliquant sur l'icône "Disquette" puis sur "Save"





Figures 13 et 14

Le titre que vous venez de donner à ce profil apparaîtra en haut de la fenêtre qui se sera ouverte lorsque vous aurez sélectionné le "Profil" affecté à votre Joystick. voir sur la figure 15 ci-dessous : l'icône verte (Joystick) et le Profil "MIKE TEAMSPEAK". A ne sélectionner qu'après avoir lancé FSX.

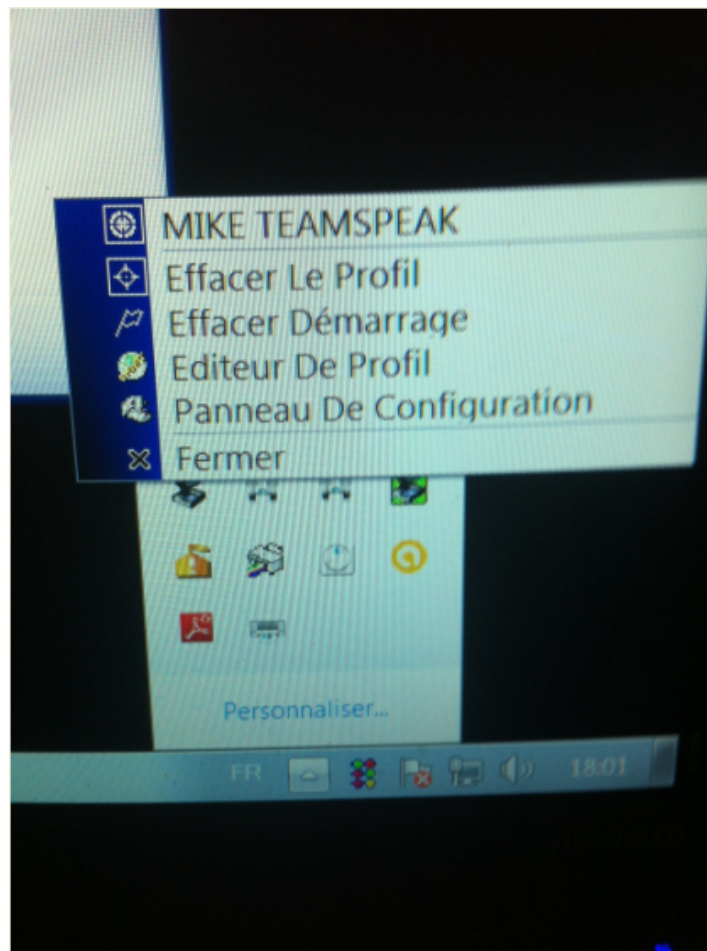


Figure 15

Pour info, voici les "Compléments Directs" à offrir à votre poste de Simulation pour des vols "immersés" ...



Palonnier Saitek



Trim Saitek



Trackir équipant un écran.